



I n f o r m a t i q u e

DIAGRAMMES DES CAS D'UTILISATION

PROJET : SET EN RESEAU

24/11/05

1

Projet	- Set en Réseau
Emetteur du Document	- GLP6
Destinataire du Document	- Entreprise de conception de jeux M. TICHIT Laurent - Ensemble de l'équipe GLP6
Titre	- Diagrammes des cas d'utilisation
Nom Du Fichier	- Diagrammes_des_cas_utilisation_v2.0.pdf
Version	- v2.0
Objectifs	- Simplifier le projet en le modélisant par des schémas présentant les acteurs et leurs actions possibles.
Diffusion	- Externe

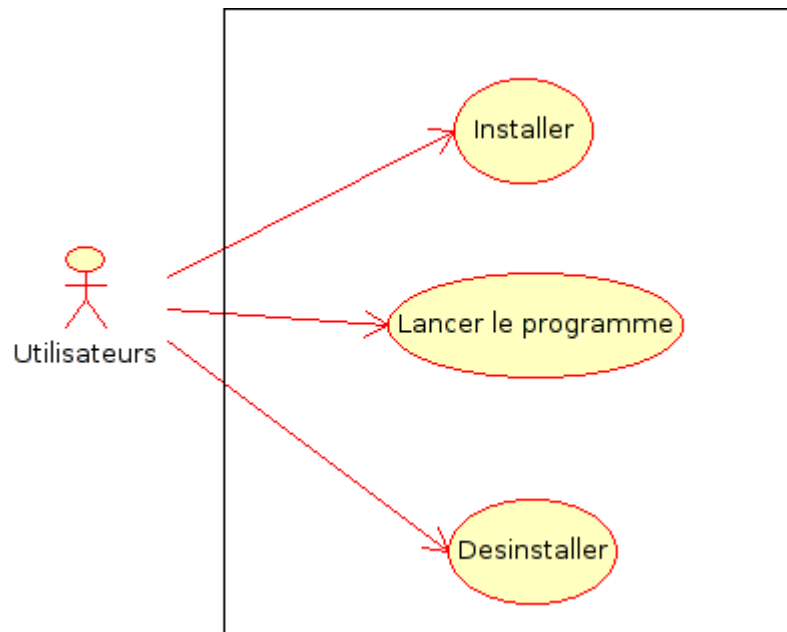
Historique Des Versions				
Versions	Dates Création	Date Validation	Auteurs	Description des Modifications
V1.0	17/11/05		KSISS Jonathan FEDERBE Arnaud	- Création du document
V2.0	24/11/05		KSISS Jonathan FEDERBE Arnaud	- Ajout des diagrammes

SOMMAIRE

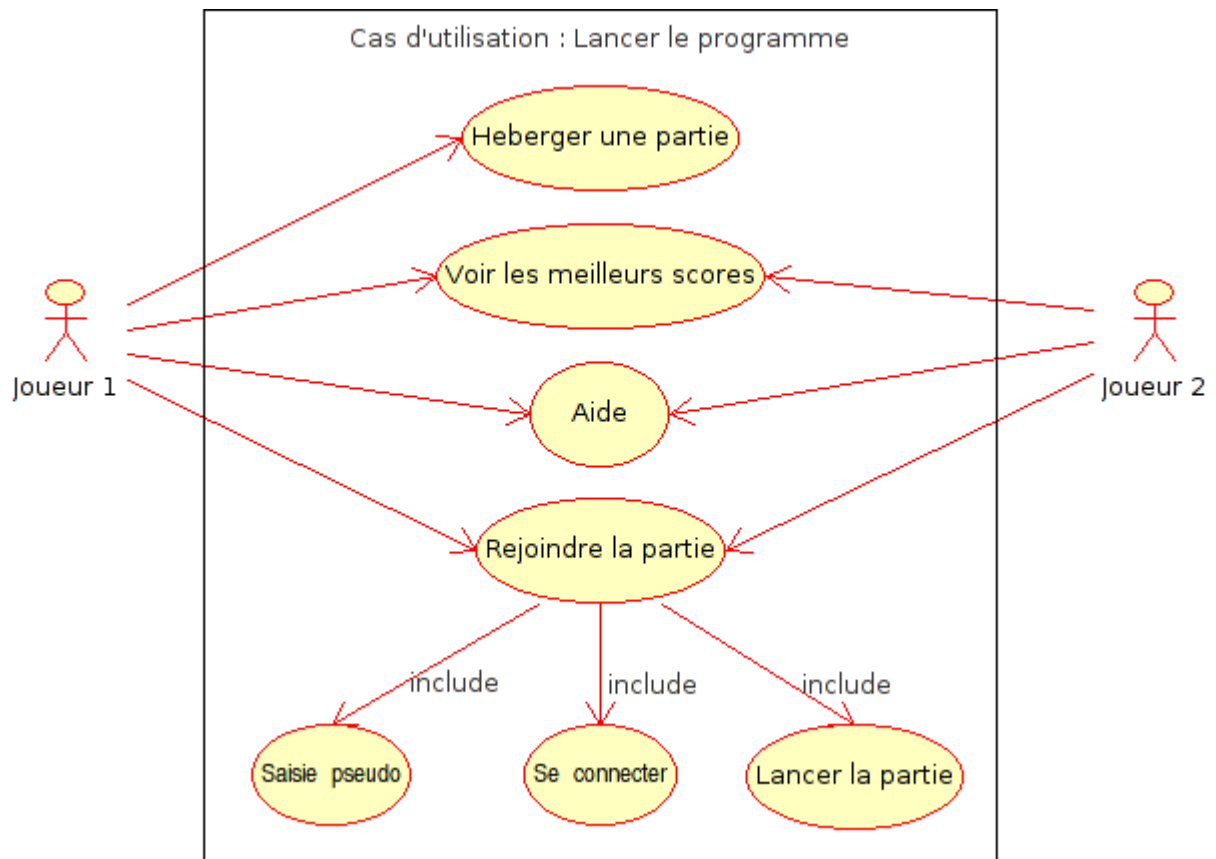
<i>DIAGRAMMES DES CAS D'UTILISATION</i>	4
<i>Diagramme Initial</i>	4
<i>Lancer Le Programme</i>	5
<i>Lancer La Partie</i>	6
<i>Héberger Une Partie</i>	7
<i>Aide</i>	7

DIAGRAMMES DES CAS D'UTILISATION

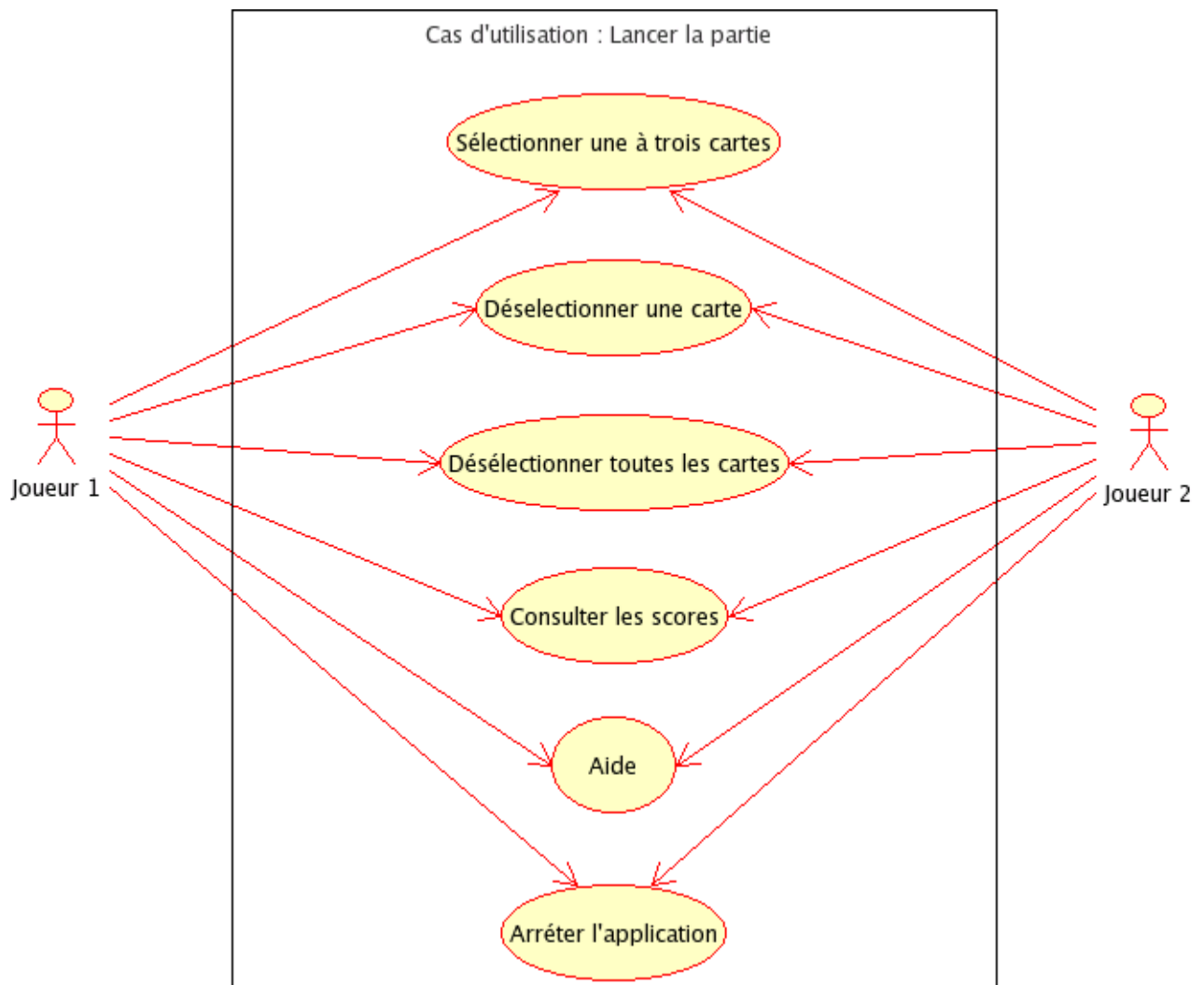
Diagramme Initial



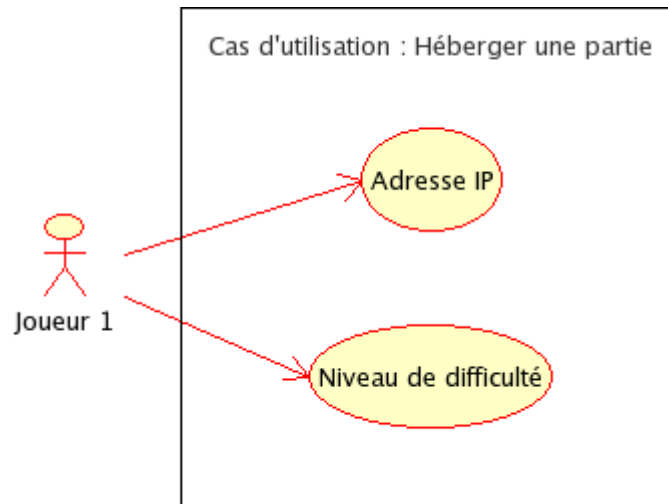
Lancer Le Programme



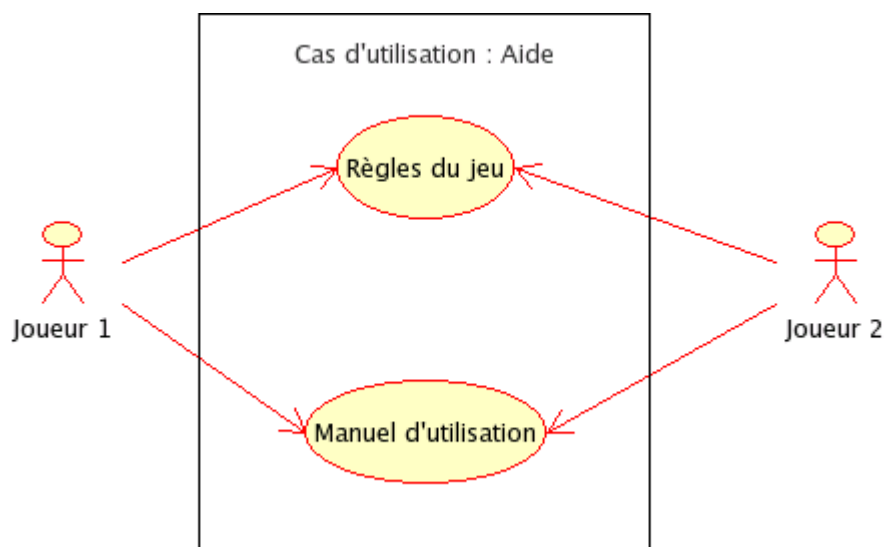
Lancer La Partie



Héberger Une Partie



Aide





I n f o r m a t i q u e

DIAGRAMMES DE CLASSE

PROJET : SET EN RESEAU

15/12/05

1

Projet	- Set en Réseau
Emetteur du Document	- GLP6
Destinataire du Document	- Entreprise de conception de jeux M. TICHIT Laurent - Ensemble de l'équipe GLP6
Titre	- Diagrammes de classe
Nom Du Fichier	- C_02_Diagramme_de_classe_v1.8.pdf
Version	- v1.8
Objectifs	- Simplifier le projet en le modélisant par des schémas présentant le fonctionnement de l'application.
Diffusion	- Externe

Historique Des Versions

Versions	Dates Création	Date Validation	Auteurs	Description des Modifications
V1.0	17/11/05		DANIEL Adrien GAUTIER Jérémie	- Création du document
V1.1	24/11/05		DANIEL Adrien GAUTIER Jérémie	- Mise à jour suite à la réunion interne du 23/11/05
V1.2	25/11/05		DANIEL Adrien GAUTIER Jérémie	- Mise à jour suite à la réunion interne du 25/11/05
V1.3	28/11/05		DANIEL Adrien GAUTIER Jérémie	- Mise à jour suite à la réunion interne du 28/11/05

Historique Des Versions

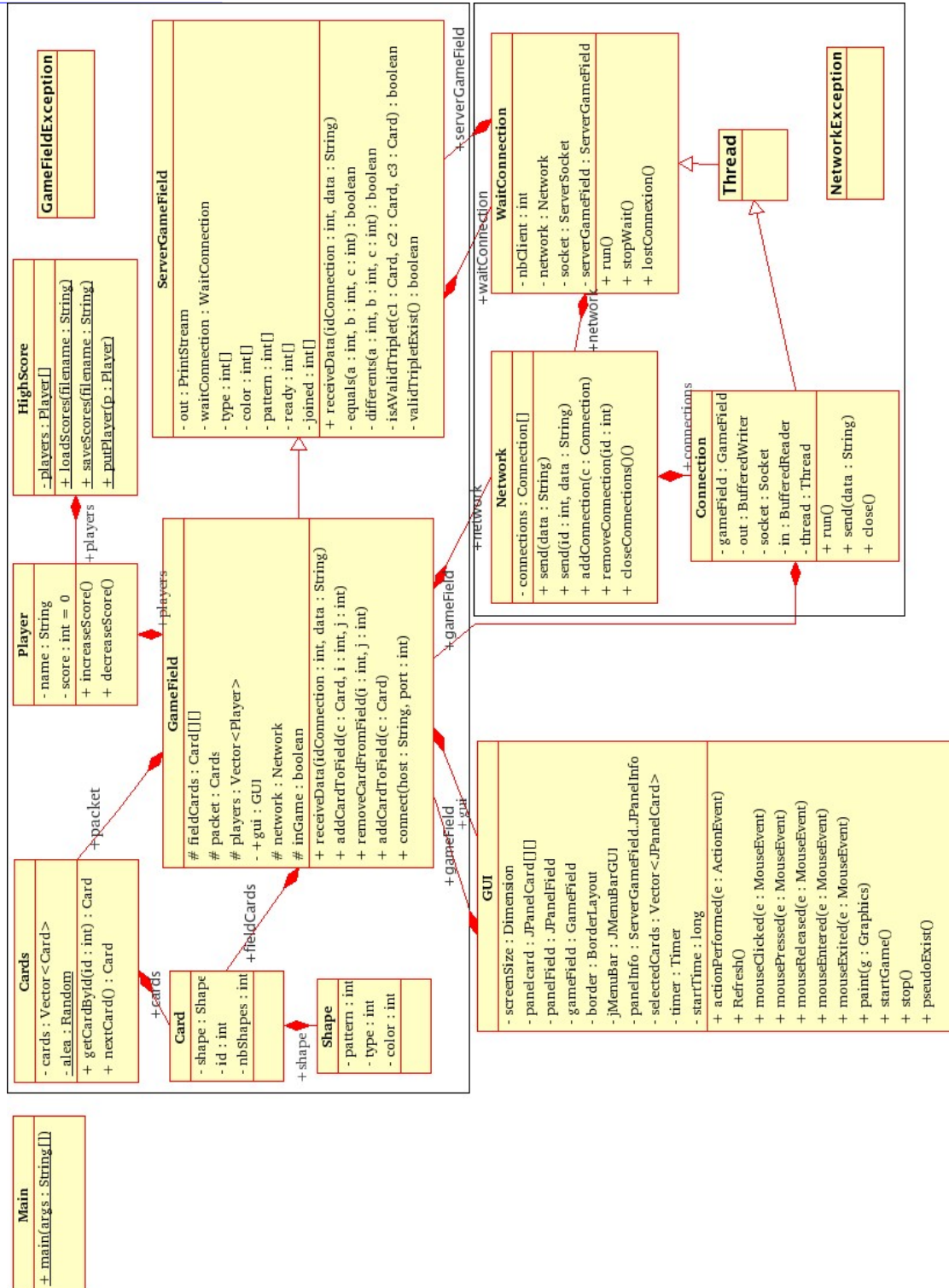
Versions	Dates Création	Date Validation	Auteurs	Description des Modifications
V1.4	30/11/05		KSISS Jonathan FEDERBE Arnaud	<ul style="list-style-type: none"> - Suppression méthodes run() dans classes GameField et ServerGameField - Suppression des flèches implements entre les deux classes GameField et ServerGameField avec l'« interface » Runnable
V1.5	01/12/05		DEQUIDT Davy ROMANENS Florent	<ul style="list-style-type: none"> - Ajout classe WaitConnection - Changement du type de Connection.out
V1.6	04/12/05		DEQUIDT Davy GAUTIER JérémY	<ul style="list-style-type: none"> - Suppression du paramètre phantomCard dans GameField - Suppression de la méthode run dans la classe GUI (elle n'est plus threadable) - Passage des paramètres de GameField de private à protected
V1.7	13/12/05		DEQUIDT Davy DANIEL Adrien	<ul style="list-style-type: none"> - Mise à jour pour correspondre au code - Délimitation des packages
V1.8	15/12/05		DANIEL Adrien GAUTIER JérémY	<ul style="list-style-type: none"> - Ajout diagramme du GUI

SOMMAIRE

<i>DIAGRAMMES DE CLASSE</i>	5
<i>Diagramme principal</i>	5
<i>Diagramme GUI</i>	6

DIAGRAMME DE CLASSE

Diagramme principal





I n f o r m a t i q u e

DIAGRAMMES DE SEQUENCES

PROJET : SET EN RESEAU

10/12/05

1

Projet	- Set en Réseau
Emetteur du Document	- GLP6
Destinataire du Document	- Ensemble de l'équipe GLP6
Titre	- Diagrammes de séquences
Nom Du Fichier	- C_04_Diagramme_de_Ssequences_v1.1.pdf
Version	- v1.1
Objectifs	- Définition du protocole réseau à utiliser entre le serveur et le client
Diffusion	- Interne

Historique Des Versions

Versions	Dates Création	Date Validation	Auteurs	Description des Modifications
V1.0	29/11/05		DEQUIDT Davy ROMANENS Florent	- Création du document
V1.1	10/12/05		DEQUIDT Davy ROMANENS Florent	- Mise à jour, correction d'une erreur dans addCard et remove

SOMMAIRE

DIAGRAMMES DE SEQUENCE 5

Diagramme 5

DIAGRAMME DE SEQUENCES

Diagramme

